ANT ATTACK

FRANÇAIS

LE JEU

La cité fortifiée d'Antescher reposait depuis mille ans au cœur du Grand Désert, peuplée des fourmis mortelles qui y avaient élu domicile. Inexplicablement, les sables s'y sont accumulés sans jamais réussir à l'ensevelir.

Elle repose donc là, rêvant à sa gloire passée, solide et immobile. C'est une cité baignée par les rayons du soleil, perdue dans le souvenir des hommes depuis des temps immémoriaux.

Mais un jour, une année, une heure, Il est arrivé et Elle est arrivée. Certains disent qu'ils sont les descendants d'une race de sorciers, ou d'un peuple qui aurait prospéré dans une mystérieuse vallée verdoyante du Grand Nord. Mais qui peut conter ces jours anciens ? Que savons-nous réellement sur le monde tel qu'il a pu être par le passé, ou tel qu'il est aujourd'hui ? Seule Antescher semble avoir été épargnée malgré tout ce temps écoulé, pleine de secrets, silencieuse.

Lui et Elle sont arrivés pour jouer dans les rues balayées par le vent, tirant les fourmis de leurs occupations. Lui et Elle sèment alors le chaos parmi les fourmis qui, pour leur part, tuent sans scrupule, répondant uniquement à un impératif biologique.

Lui et Elle courent çà et là, traversant ou escaladant les bâtiments, le bruit de leurs pas résonnant sur la pierre. Ils rient et crient, terrifiés en se dressant ensemble devant les fourmis, défiant la mort.

Et au-delà de ce tumulte, il y a les murs de la cité d'Antescher, veillant dans l'attente d'une renaissance, d'un nouvel âge d'or. La cité semble être habitée d'une présence imposante, couvant et pesant sur les bâtiments, contrôlant la destinée des visiteurs.....

COMMENT JOUER

Le jeu est découpé en 10 niveaux dans chacun desquels vous devez sauver votre compagne ou votre compagnon en fonction du sexe du personnage que vous avez choisi d'incarner.

Vous commencez chaque niveau à l'entrée de la cité et vous devez d'abord localiser l'autre personnage. Pour cela, un scanner en bas de l'écran vous indique si vous vous déplacez dans la bonne direction (couleur verte) ou si vous faites fausse route (couleur rouge). Une fois que vous l'avez rejoint, vous devez encore sortir de la cité ensemble par n'importe quelle issue.

Les fourmis géantes arpentent la cité et vous rejoignent rapidement. Vous disposez de grenades en quantité limitée que vous pouvez jeter pour les assommer ou les tuer. Vous pouvez aussi sauter sur les fourmis pour atteindre des plateformes en hauteur mais prenez garde à ne pas vous faire mordre. Si l'un ou l'autre personnage est tué, vous perdez et vous devez recommencer le niveau.

CONTRÔLES (clavier QWERTY)

O, P, ENTER, SPACE	Choisir l'un des quatre angles de vue.
,	Pivoter dans le sens horaire.
M	Pivoter dans le sens antihoraire.
V	Avancer.
C	Sauter.
V + C	Grimper sur quelque chose.
S / D / F / G	Lancer une grenade plus ou moins loin.
1	Retourner à l'entrée de la cité.



Il y a bien longtemps, un petit héros et une petite héroïne, hauts d'à peine 14 pixels, ont lutté vaillamment contre une petite armée de fourmis plutôt géantes...